

Муниципальное автономное общеобразовательное учреждение
«Косулинская средняя общеобразовательная школа № 8»
(МАОУ «Косулинская СОШ № 8»)

ПРИНЯТО

На педагогическом совете

Протокол № 7 от «15» ноября 2022 года

УТВЕРЖДАЮ

Директор МАОУ «Косулинская СОШ № 8»

Храмцова И.А.

Приказ № 518 от «15» ноября 2022 года



**Положение о проведении квест-игры
«Приключения в поисках подарка на юбилей»
в МАОУ «Косулинская СОШ 8»**

1. Общие положения

Квест-игра проводится в рамках мероприятий, посвященных 110-летию школы, и приурочена Дню защиты детей. В игре смогут принять участие обучающиеся 1-4 классов.

1.1. Квест-игра проводится с целью знакомства учащихся 1-4 классов с инфраструктурой школы, учебными кабинетами и названиями дисциплин, ожидающих их в среднем звене.

1.2. Настоящее Положение регламентирует порядок проведения и правила квест-игры.

1.3. Организаторами квест-игры являются педагоги - организаторы и учитель начальных классов Вохменцева И.П.

2. Краткое описание Квест-игры

2.1. Квест-игра (англ. Quest – поиски) – один из основных жанров игр, требующих от игроков решения умственных задач для продвижения по сюжету. Сюжет может быть predetermined или же давать множество исходов, выбор которых зависит от действий игроков. Квест-игра требует интеллектуальных знаний и жизненного опыта по теме квест-игры, нестандартного мышления и сообразительности. Он направлен на воспитание стремления к преодолению препятствий на пути к победе.

2.2. Участникам будут предложены различные типы заданий, для продвижения по сюжету игры. На каждом этапе команда должна выполнить задания различного характера – творческие, логические, лидерские и т.п.

3. Цели и задачи Квест-игры:

Цели:

- привлечение учащихся к празднованию юбилея школы, формирование уважительного отношения к традициям школы, интереса к ее истории.
- формирование представления об инфраструктуре школы, пробуждение интереса к школьным дисциплинам.

Задачи:

- сформировать в ребенке отношения к себе, как части общего школьного мира, сплотить общешкольный коллектив и коллектив класса.
- укрепить традиций школы и воспитать бережное отношение к ней.
- содействовать самоопределению обучающихся посредством овладения навыками самостоятельного решения поставленных задач в условиях командного взаимодействия.

- развивать познавательную активность учащихся, повышать интерес школьников к школьным дисциплинам благодаря новым формам активных методов обучения.

4. Условия участия

- 4.1. Участники Квеста обязаны пройти инструктаж до начала игры.
- 4.2. Чтобы приступить к выполнению квеста команда обязана придумать себе название и лозунг.
- 4.3. При нарушении правил дисциплины школы участники команды дисквалифицируются.
- 4.4. Ответ на этапах игры принимается от нескольких членов команды. В случае выбора капитана команды начисляется 2 дополнительных балла.
- 4.5. За шумную работу над заданиями с команды снимается штраф 1 балл.
- 4.6. Участие в игре подразумевает согласие с правилами Квеста.
- 4.7 Сроки проведения квест – игры с 15.05.2023-19.05.2023.

ПРАВИЛА КВЕСТ-ИГРЫ

Регламент по времени: - общее время на мероприятие 40 минут.

1. Класс делится на команды по 4-5 человек.
2. На рабочем столе команды находится: маршрутный лист для внесения ответов, картинка с недостающими пазлами (ключами).
3. Первое испытание: команда придумывает себе название и лозунг (вписывает в маршрутный лист).
4. По два члена от команды «вытаскивают» загадки из черного ящика (каждый по две штуки).
5. Команда отгадывает о каких кабинетах идёт речь и ребята ищут их в школе.
6. Оставшиеся члены команды получают сканворды и ребусы по школьным дисциплинам.
7. В результате отгаданных заданий и пройденных испытаний ребята получают недостающие пазлы (ключи) и собирают картинку.
8. Команда, которая быстрее всех собрала картинку, считается победителем.
9. Команда-победитель получает грамоту.